

PROGRAMA DE ACTIVIDADES RECREATIVAS

Planificación Técnica

Igual que en el programa de actividades lúdico-educativas, pretendemos incidir, como eje fundamental de las propuestas de actividades, en una idea fuerza que es la diversión y la recreación a través del deporte: “Jugar para pasarlo bien”, “Jugar para disfrutar”, “Jugar diferente”.

OBJETIVOS FUNDAMENTALES:

1. Fomentar el deporte en edad escolar a través del desarrollo de eventos o actividades físico-deportivas específicas en cada Escuela Deportiva cuyo centro fundamental de interés y eje central de las propuestas sea el placer de practicar actividad física en base a:
 - a) La diversión y recreación deportiva.
 - b) La novedad.
 - c) Lo alternativo y singular.

Ejemplos de propuestas prácticas en este programa:

1. Ghymkanas recreativas: tareas, juegos y retos por estaciones, circuito o similar en las que se tratan contenidos que tienen que ver con los tres aspectos reflejados anteriormente.
2. Deporte en la calle: el objetivo es llevar el deporte a la calle con el fin de:
 - a) Trabajar en contextos distintos a los habituales.
 - b) Promocionar el deporte en un barrio de la ciudad.
 - c) Romper la monotonía y cotidianidad, ofreciendo colorido a través de una actividad en el barrio.
 - d) Dar a conocer nuestro deporte a la ciudadanía.
3. Multideportes: jornadas polideportivas o multideportivas.
4. Deporte Alternativo: jornadas específicas de cada deporte en las que se practica de acuerdo a una adaptación previa importante de espacio, materiales, etc.: medio acuático, arena, organización espacial, composición de equipos, puntuaciones, materiales utilizados, etc.
5. Competiciones Recreativas: elaboración de sistemas de competición que faciliten más la participación de los niños, la flexibilidad, el colorido, la distensión, los refuerzos positivos, etc.

